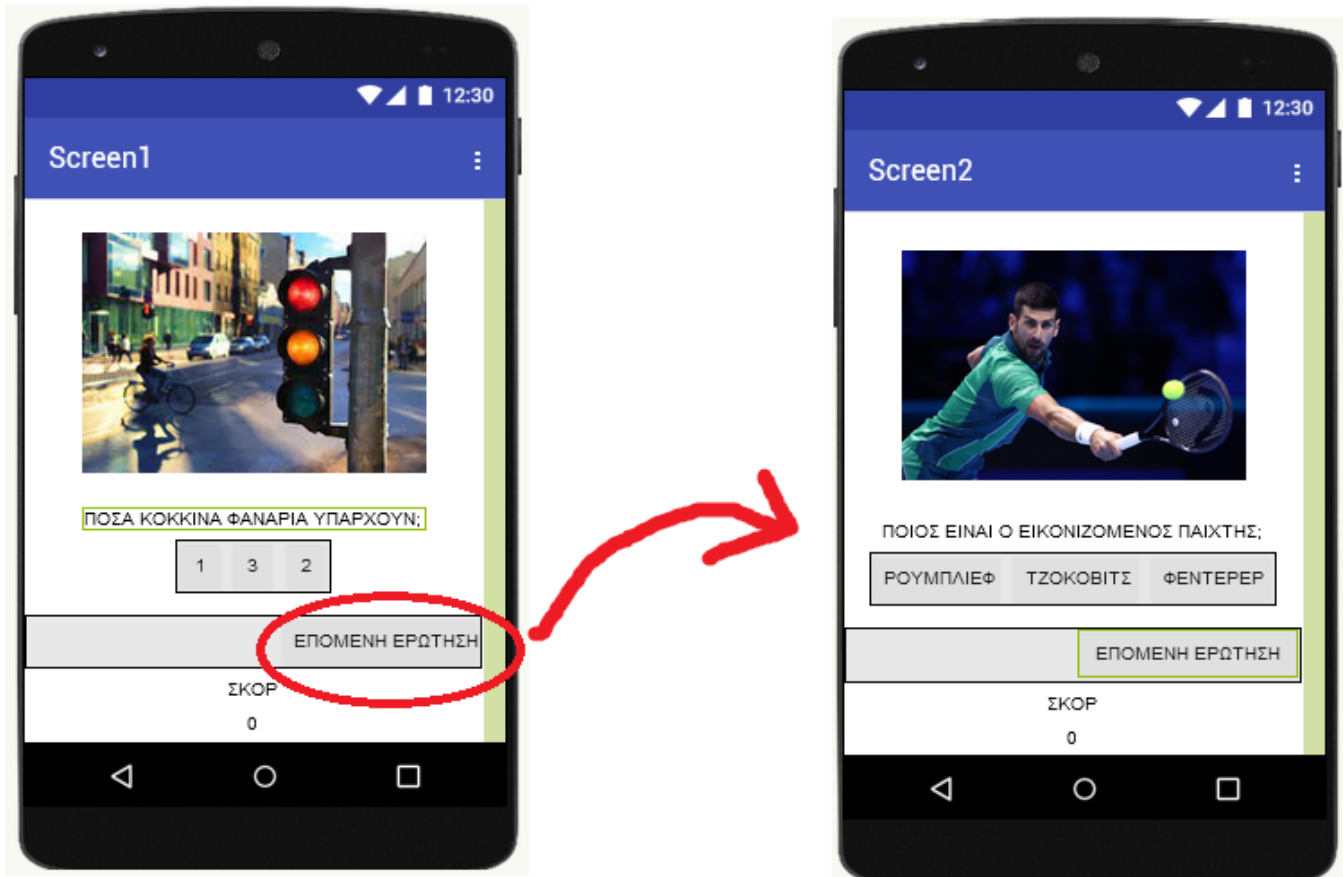


ΜΕΤΑΒΑΣΗ ΑΠΟ ΜΙΑ ΟΘΟΝΗ ΣΕ ΑΛΛΗ

Έστω ότι έχω φτιάξει 2 διαφορετικές οθόνες στην εφαρμογή μου. Θέλω ο χρήστης να μπορεί να πατάει ένα κουμπί στην πρώτη οθόνη και από εκεί να μεταβαίνει στην δεύτερη.



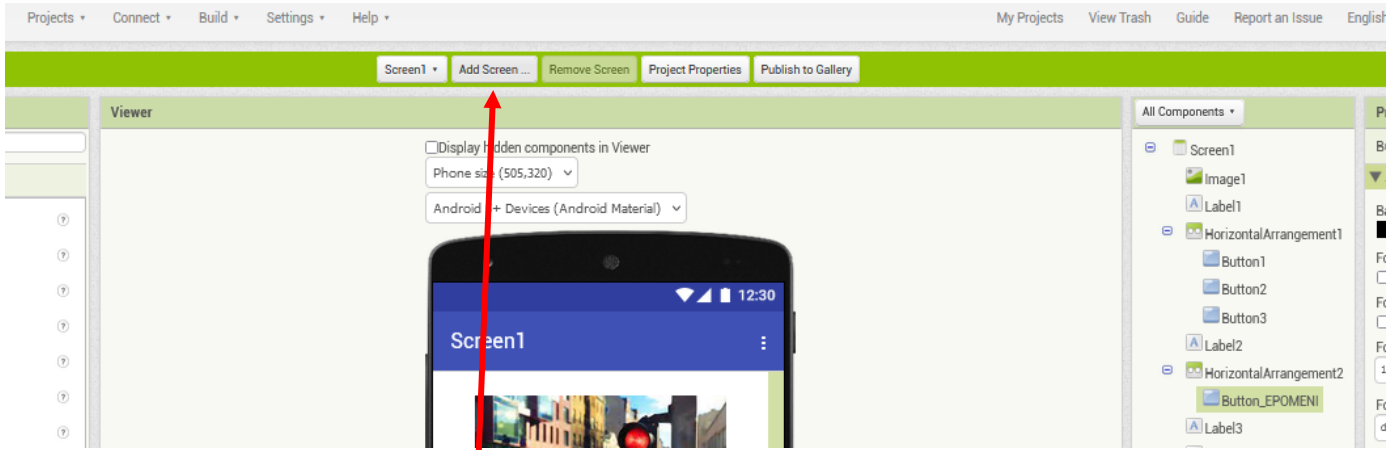
ΚΩΔΙΚΑΣ –BLOCKS

Η κάθε οθόνη έχει τα δικά της αντικείμενα και σχεδίαση, δηλαδή το δικό της χώρο Design. Αντίστοιχα, η κάθε οθόνη έχει τον δικό της χώρο Blocks, στον οποίο προγραμματίζουμε τα αντικείμενα της συγκεκριμένης οθόνης.

Στον χώρο Blocks της οθόνης 1, τοποθετούμε το εξής πλακίδιο –block

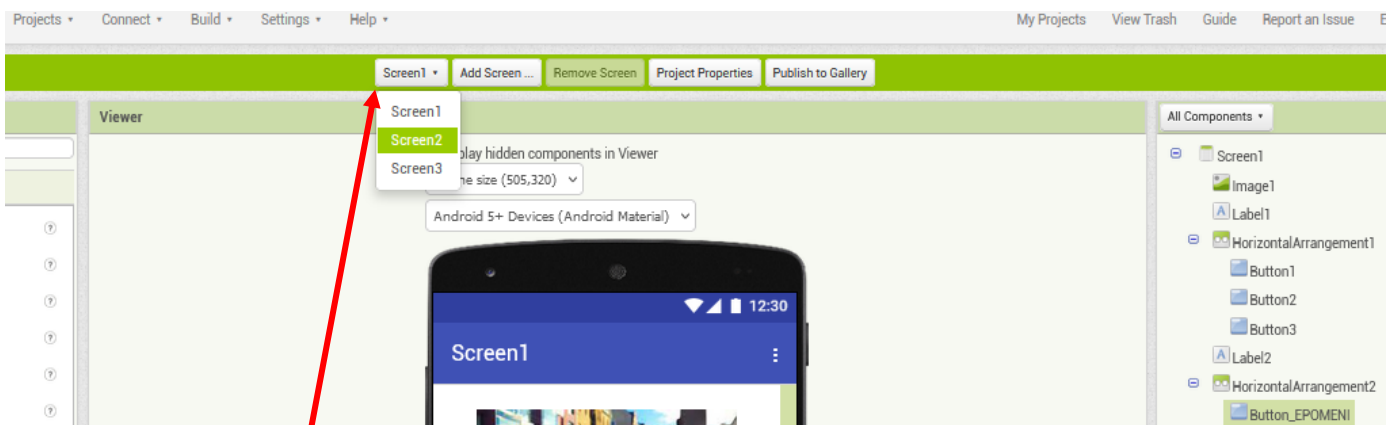
```
when Button_EPOMENI .Click  
do open another screen screenName Screen2
```

ΠΩΣ ΦΤΙΑΧΝΩ ΚΙ ΑΛΛΗ ΘΟΝΗ



Κάνω κλικ στο διαθέσιμο κουμπί Add Screen

ΠΩΣ ΜΕΤΑΒΑΙΝΩ ΑΠΟ ΜΙΑ ΘΟΝΗ ΣΕ ΜΙΑ ΑΛΛΗ ΓΙΑ ΝΑ ΤΗΝ ΕΠΕΞΕΡΓΑΣΤΩ



Κάνω κλικ σε αυτό το κουμπί και μου εμφανίζει τις διαθέσιμες θόνες για να επιλέξω.